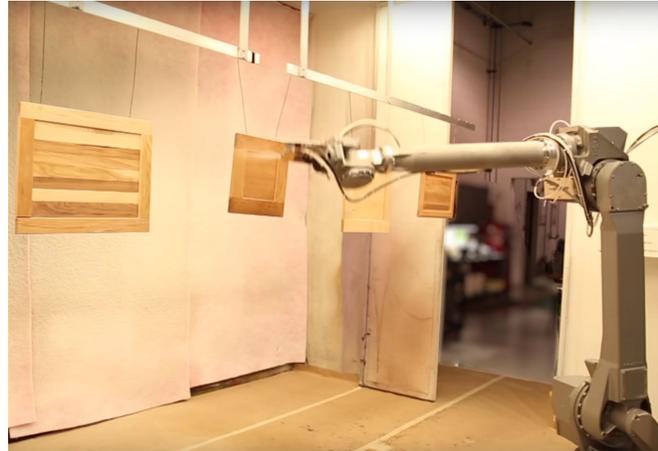


Développeur Logiciel

Entreprise

Plus de 60% de l'industrie manufacturière se compose de PME produisant des produits High Mix, Low Volumes. Beaucoup de ces PME souffrent d'un manque grave de travailleurs qualifiés pour exploiter ou développer leur entreprise. Les robots conventionnels préprogrammés sont inutiles dans ces environnements non structurés.



Le logiciel unique d'Omnirobotic permet aux robots de voir en 3D et de déterminer de manière autonome une stratégie de peinture adaptée à la topologie de la pièce. En quelques mots, nous avons enseigné à un robot comment peindre... pour vrai. Nous pensons que les robots utilisant l'intelligence artificielle auront un impact énorme sur le secteur manufacturier et la société. Ils ont le pouvoir de résoudre la pénurie de main-d'œuvre qualifiée, d'accroître notre standard de vie collectif et de mieux utiliser nos ressources. Nous recherchons des personnes passionnées pour nous aider dans cette entreprise.

Description

Nous recherchons un développeur de logiciels responsable de la construction de nos composants de plate-forme, y compris tout ce qui concerne notre serveur de vision 3D, notre service de planification de mouvement de robot à notre bibliothèque de communication de robot. Vos principales responsabilités seront de concevoir et de développer ces composants de plate-forme et de coordonner avec le reste de l'équipe travaillant sur différentes couches de l'infrastructure. Par conséquent, un engagement à résoudre des problèmes collaboratifs, un design sophistiqué et un produit de qualité est essentiel.

Responsabilités

- Traduire les storyboards d'applications et les cas d'utilisation en applications fonctionnelles
- Concevoir, construire et maintenir un code efficace, réutilisable et fiable
- Assurer la meilleure performance possible, la qualité et la réactivité des applications
- Identifier les goulets d'étranglement et les bogues, et concevoir des solutions à ces problèmes
- Aider à maintenir la qualité, l'organisation et l'automatisation du code
- Participez à l'architecture de plate-forme AOS.
- Briser les règles pour atteindre les ambitions technologiques Omnirobotic
- Soutenir les développeurs moins expérimentés.

Requis

- 5 ans et plus d'expérience
- Français et anglais (parlé et écrit)
- Compétent en C #, avec une bonne connaissance de ses écosystèmes
- Proficiente en C ++
- Connaissance du cadre .NET
- Une forte compréhension de la programmation orientée objet
- Solides compétences en 3D
- L'expérience de programmation GPU (agréable à avoir)
- Compétence pour l'écriture de bibliothèques réutilisables
- Familiarisé avec divers modèles de conception et d'architecture
- Connaissance des modèles de concurrence.
- Écrire un code propre et lisible
- Comprendre les principes de conception fondamentaux derrière une application évolutive
- Compréhension de base du Common Language Runtime (CLR), ses limites, faiblesses et solutions de contournement
- Connaissance des plates-formes de test automatisées et tests unitaires
- Connaissance approfondie de Git
- Maîtrise de l'intégration continue
- Auto-apprenant et axé sur les objectifs
- Expérience robotique (un atout)
- Expérience dans l'utilisation de PCL et OpenCV (un atout)
- Connaissance de l'environnement Windows

Nous offrons des heures flexibles dans un environnement très stimulant où vous expérimenterez une véritable caméra 3D et des robots. Attendez-vous à un salaire annuel selon

420 Armand Frappier, Laval, QC.

Near  **MONTMORENCY**

votre expérience. Si vous êtes intéressé, contactez
laurier.roy@omnirobotic.com (450) 675-6114.

