

# Informatique de gestion

## Séquence de stage 1

Après une année de formation, l'étudiant est en mesure de :

- Effectuer les jeux d'essai et la mise au point des programmes
- Assister les gestionnaires de réseaux
- Participer à l'implantation de systèmes informatiques dans les entreprises (opération, maintenance et liens avec les usagers)
- Dépanner, réparer, configurer ou conseiller pour la vente des micro-ordinateurs
- Programmer des applications simples
- Développer des pages Web statiques
- Tester des jeux vidéo et autres composantes
- Utiliser des logiciels bureautiques
- Effectuer du support technique auprès d'utilisateurs

## Séquence de stage 2

En plus des tâches de 1<sup>re</sup> année, après deux années de formation, l'étudiant est en mesure de :

- Participer à la programmation de systèmes informatiques
- Ajouter ou modifier des modules ou des fonctionnalités à des applications