**Animateur 3d**

Haut du formulaire

Bas du formulaire

**Cette offre a expiré sur Indeed**

Squido Studio

Montréal, QC

Temps Plein, Contractuel

*Artiste 3D / Animateur (Jeu VR)*   
Squido Studio est à la recherche d’un Artiste 3D / Animateur 3D pour nous aider à construire un jeu VR révolutionnaire sur Unity. Il est chargé de créer et d’animer les différents objets, modèles et environnements qui feront partie du jeu d’aventure. Il fera partie d’une petite équipe de développement et il sera appelé à être polyvalent pour livrer le jeu en début 2022.

**Principales tâches**

* Créer des modèles 3D d’environnements, de personnages, d’objets, d'accessoires, etc. basés sur des images conceptuelles et des images de référence, tout en maintenant la vision globale de la direction artistique du projet;
* Concevoir des personnages 3D, ajouter les articulations (rigger) et les animer.
* Concevoir des textures et les appliquer sur des objets ou environnements 3D
* Modéliser les différents objets dans l'engin de jeu et créer des modules pour habiller les niveaux;
* Réaliser l’éclairage, les matériaux et l’intégration des éléments;
* Optimiser, revisiter, modifier des objets / modèles existant tout en respectant les contraintes;
* Participer à des réunions / projets de développement de la production;
* Participer à la création des concepts et du story-board;
* Effectuer des tâches connexes

**Compétences recherchées :**

* Être autodidacte et polyvalent;
* Avoir un fort sens de l’expérience utilisateur;
* Être capable de travailler en équipe;
* Avoir beaucoup d’autonomie et motivation intrinsèque;
* Être pro-actif et sens de l’initiative;
* Travailler de manière structurée;
* Avoir le souci du détail;
* Faire preuve de créativité, de débrouillardise, d'organisation et de discipline

**Connaissances techniques :**

* Bac en art et/ou en technique de modélisation / animation 3D ou équivalent ;
* Posséder au moins 1 an d’expérience en animation 3D;
* Maîtriser le logiciel Blender ou un équivalent;
* Maîtriser le rigging dans Unity;
* Maîtriser la création d’animation dans Unity;
* Avoir une connaissance en éclairage/rendu;
* Atout: Expérience dans le développement de jeu/application VR
* Atout: Expérience dans la création complète d’un jeu (idéation au lancement

**Conditions de travail :**

* Temps plein
* Entrée en fonction : Février 2021
* Horaire flexible
* Travail de la maison
* Squido fournit le matériel nécessaire pour faire le travail (licence de logiciel, ordinateur, casque VR…)

**Squido Studio:**

Nous sommes une équipe de gamers passionnés. Nous avons créé plusieurs jeux éducatifs à travers les années et nous aimons toujours livrer de la qualité et une excellente expérience pour les joueurs. Nous travaillons toujours en équipe et nous nous assurons que tous les membres du studio soient fiers du produit livré.

Ce nouveau jeu VR est un projet de passion sur lequel nous réfléchissons depuis des années. Nous avons maintenant l’opportunité de créer ce jeu avec un système de locomotion innovateur.

Si tu as envie de participer à un projet sur lequel tu vas te dépasser chaque jour et où tu ne t'ennuieras pas, postule dès maintenant!

Contract length: 12 months

Expected start date: 2021-02-01  
*Mots-clés similaires: animateur, temps partiel*

Type d'emploi : Temps Plein, Contractuel

Avantages :

* Horaires flexibles
* Travail à Distance

Horaire :

* 8 Heures

Expérience:

* animation 3d: 1 an (Souhaité)

Lieu:

* Montréal, QC (Souhaité)

Télétravail:

* Oui

il y a 28 jours