

Des études universitaires après un DEC en Techniques d'intégration multimédia

*ATTENTION, les préalables et les cotes R peuvent changer en cours d'année.

Vérifiez et validez sur les sites Internet des Universités, ou consultez un.e conseiller.ère d'orientation au C-1510

Universités	Programmes	Conditions
UQAM	<ul style="list-style-type: none"> • BAC en création d'expériences immersives et interactives • BAC en arts visuels et médiatiques • BAC en design graphique et expériences visuelles • BAC en design de l'environnement • BAC général en communication • BAC en communication – création médias Télévision • BAC en cinéma • BAC en production médiatique, stratégies et industries culturelles • BAC en communication marketing • Certificat en communication • Certificat en Scénarisation cinématographique <p>ETS : BAC en design d'expérience utilisateur (UX)</p>	<p>En création d'expériences immersives et interactives, la présélection des candidats est basée la cote R. Une entrevue représente le critère de sélection définitif. Toutefois, les finissants.es en TIM qui ont une cote R de plus de 24, peuvent être admis.es sans faire l'entrevue. Jusqu'à 15 crédits reconnus.</p> <p>Un dossier visuel est exigé en arts visuels et en design graphique. Un test d'aptitudes est ajouté en design.</p> <p>En cinéma et télévision, la présélection est basée sur la cote R et une production médiatique. La sélection finale est basée sur une entrevue.</p> <p>En production médiatique, stratégies et industries culturelles, en communication marketing et au BAC général en communication, la sélection est basée sur la cote R.</p> <p>Une lettre d'intention, un C.V. et un dossier de réalisations sont demandés pour Design UX.</p>
Concordia	<ul style="list-style-type: none"> • BAC en design • BAC en arts numériques • BAC en cinéma d'animation • BAC en intermédiaires (vidéo, performance et arts électroniques) • BAC en production cinématographique • BAC en communication • Certificat en arts numériques • Certificat en cinéma d'animation 	<p>Tous les programmes en art demandent une lettre de motivation et un portfolio.</p> <p>L'admission au BAC en communication se base sur la cote R et une lettre de candidature.</p>
UQAT Offerts à Mtl ou Rouyn-Noranda*	<ul style="list-style-type: none"> • BAC création numérique • BAC création de jeux vidéo * • BAC création 3D * • Certificat en créations numériques • Certificat en cinéma et médias audiovisuels • Certificat en effets visuels pour le cinéma et la télévision* 	<p>Jusqu'à 24 crédits reconnus au BAC en création numérique, concentration design d'expérience</p> <p>Jusqu'à 9 crédits reconnus dans le baccalauréat en création de jeux vidéo</p> <p>Documents obligatoires: relevé de notes et lettre de présentation.</p> <p>Portfolio requis seulement pour les concentrations jeu vidéo art et cinéma d'animation.</p> <p>Possibilité d'entrevue.</p>
UQAC (Centre NAD) Offert à Mtl*	<ul style="list-style-type: none"> • BAC en création 3D pour le cinéma* • BAC en création 3D pour le jeu vidéo* • BAC en création 3D pour le jeu vidéo (Arts techniques) • Certificat en arts techniques pour le jeu vidéo • Certificat en animation 3D et design numérique 	<p>Les programmes du centre NAD exigent un dossier visuel et une entrevue peut être réalisée au besoin.</p> <p>Aucun dossier visuel et une cote R de 21 est demandée pour l'admission au BAC et au certificat en Arts techniques.</p> <p>Jusqu'à 18 crédits reconnus au BAC en création 3D.</p>
Sherbrooke	<ul style="list-style-type: none"> • BAC en sciences du multimédia et du jeu vidéo • BAC en communication appliquée 	3 cours de mathématiques sont exigés au BAC en sciences du multimédia et du jeu vidéo
UQO	<ul style="list-style-type: none"> • BAC en arts et en design (concentrations bande dessinée, design graphique et arts visuels) 	Le BAC en arts et design demande soit un DEC dans le domaine des arts OU un autre DEC + présentation d'un

	<ul style="list-style-type: none"> • BAC en sciences sociales, concentration communication • Certificat bande dessinée • Certificat design graphique • Certificat informations et médias numériques 	<p>portfolio.</p> <p>Les certificats demandent seulement un DEC.</p>
UdeM	<ul style="list-style-type: none"> • BAC en cinéma et arts médiatiques • BAC en sciences de la communication • BAC en créativité, innovation et entreprenariat (par cumul) • BAC en cultures visuelles (par cumul) • Mineure et majeure en études du jeu vidéo • Mineure et majeure en études cinématographiques • Certificat en publicité et communication créative • Certificat en création et en gestion de contenus 	<p>La plupart des programmes demandent uniquement le DEC.</p>
Laval	<ul style="list-style-type: none"> • BAC en art et science de l'animation • BAC en arts visuels et médiatiques • BAC en design graphique • BAC en design de produit • BAC en cinéma et culture numérique • Certificat en art et science de l'animation • Certificat en réalisation audionumérique • Certificat en études cinématographiques 	<p>Posséder l'équipement informatique nécessaire aux cours.</p> <p>Un dossier visuel et des cours en arts sont exigés pour l'admission au BAC en arts visuels et médiatiques.</p> <p>Un dossier de motivation est demandé pour le BAC en cinéma.</p>

BACCALAURÉATS EN GÉNIE

<ul style="list-style-type: none"> • Génie des technologies de l'information : ETS • Génie informatique : USherbrooke, Polytechnique, McGill, Concordia, UQAC, UQO, ULaval, UQTR • Génie logiciel : Polytechnique, ULaval, ETS, Concordia, McGill 	<p>Habituellement, plusieurs cours en mathématique, en physique, en chimie et en biologie sont exigés pour les baccalauréats en génie.</p> <p>Aucun préalable n'est exigé par l'ETS. Polytechnique demande une cote R de plus de 27 et aucun préalable (1 cours de math sera à compléter pendant la première session universitaire).</p>
---	--

BACCALAURÉATS EN INFORMATIQUE

<ul style="list-style-type: none"> • Informatique : UdeM, USherbrooke, McGill, UQAC, UQO, UQTR, UQAR, Concordia, ULaval • Informatique distribuée : ETS • Informatique et arts numériques : Concordia • Informatique (multimédia et développement de jeux vidéo, internet et applications web) : ULaval • Informatique et gestion : USherbrooke, ULaval, UQAM, UQAC • Développement de jeux vidéo : UQAC • Informatique et génie logiciel : UQAM • Systèmes informatiques et électroniques : UQAM 	<p>Environ 3 cours de mathématiques sont exigés pour les baccalauréats en informatique. Certaines écoles demandent des cours de sciences supplémentaires.</p> <p>L'ETS n'exige pas de préalable. Les universités du Québec et l'ULaval peuvent admettre les candidats sans les préalables. Elles leur demandent toutefois de réussir les préalables pendant la première année d'études universitaires.</p> <p>Jusqu'à 6 crédits reconnus au BAC en informatique de l'Ulaval.</p>
---	---

L'Université de Montréal offre des baccalauréats par cumul de certificats en collaboration avec HEC en gestion et sécurité des systèmes d'information ainsi qu'en analyse d'affaires – technologies de l'information. Polytechnique offre un baccalauréat par cumul de certificats en cybersécurité. D'autres universités offrent des certificats en informatique, en cybersécurité ou en technologies de l'information, dont l'UQÀM, l'UQO, l'ULaval et l'USherbrooke. De manière générale, les certificats demandent moins de préalables que les baccalauréats.

BACCALAURÉATS EN ADMINISTRATION DES AFFAIRES

Le baccalauréat en administration des affaires est offert dans toutes les universités. Les profils et les préalables varient d'une université à l'autre. La plupart du temps, 1 ou 2 cours de mathématique sont exigés. De manière générale, les certificats demandent moins de préalables que les baccalauréats. Les cote R exigées sont également plus basses pour les certificats.